



LES NORMES

INFOS! VISIBILITÉ!

HI VIZ

Découvrez l'essentiel des normes réglementaires pour les vêtements et accessoires de haute visibilité, conçus pour garantir sécurité et visibilité dans des environnements à risques.

VÊTEMENTS À HAUTE VISIBILITÉ



EN ISO 20471

Les vêtements à haute visibilité sont destinés à faciliter la détection du porteur par les conducteurs de véhicules ou d'autres équipements mécaniques, dans toutes les conditions de luminosité, de jour et de nuit dans la lumière des phares d'un véhicule. Il existe trois classes de vêtements à haute visibilité déterminées en fonction de l'évaluation des risques.

Surface minimale de matière visible	Classe 1	Classe 2	Classe 3
Fluorescente	0,14 m ²	0,50 m ²	0,80 m ²
Rétro réfléchissante	0,10 m ²	0,13 m ²	0,20 m ²
Fluorescente & rétro réfléchissante (m ²)	0,20 m ²	-	-



Attention aux marquages des vêtements à haute visibilité. Le recouvrement d'une zone fluorescente et/ou rétro réfléchissante peut entraîner un déclassement du produit dû à la réduction de surface minimale de matière visible.

NIVEAU DE RISQUE	FACTEURS LIÉS AU NIVEAU DE RISQUE		CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT	
	Vitesse du véhicule	Type d'usager de la route		
Risque élevé ISO 20471, classe 3	> 60 km/h	Passif	Haute visibilité	- Visibilité de jour et de nuit - 360° (visibilité de tous les côtés) - Conception pour identifier la forme - Entourant le torse - Quantité et qualité adaptées au jour et à la nuit
Risque élevé ISO 20471, classe 2	≤ 60 km/h			
Risque élevé ISO 20471, classe 1	≤ 30 km/h			- Visibilité de jour et de nuit - 360° (visibilité de tous les côtés) - Conception pour identifier la forme - Quantité et qualité adaptées au jour et à la nuit

ÉQUIPEMENT DE VISUALISATION AMÉLIORÉE POUR DES SITUATIONS À RISQUE MODÉRÉ

EN 17353

Les équipements de visualisation améliorée sont destinés à rendre leurs utilisateurs plus perceptibles visuellement dans des situations de risque modéré telles que soient les conditions de lumière du jour, d'éclairage par des phares de véhicule ou d'éclairage par des projecteurs dans l'obscurité. Ils sont regroupés en trois types en fonction des conditions prévisibles d'utilisation : Type A, Type B, et Type AB.

 Type A Lumière du jour	 Type B Obscurité	 Type AB Lumière du jour, demi-jour et obscurité
Équipement à base de matière fluorescente	Équipement à base de matière rétro réfléchissante	Équipement à base de matière fluorescente, de matière rétro réfléchissante ou de matière à caractéristiques combinées
-	B1 (en suspension libre)	-
	B2 (membres)	AB 2
	B3 (torse, ou torse et membres)	AB 3